

МосБилТурнир

Турнир: «Весенний сезонный»

Дата проведения: 28 мая 2022 г.

Дисциплина: «Американский пул-9»

Уровень: Любительский, с форой по системе МБУ-ФОРЯ рейтинг.

Зачет: Личный

Регламент турнира

Форма одежды: Свободная.

Участие: 1800,00 рублей.

Игровое и разминочное время: Бесплатно.

Возраст: Без ограничений.

Начало турнира: с 11-00 (разминка с 10-00).

Призовой фонд:

1 место - 5000,00 руб.

2 место - 4000,00 руб.

3 место - 3000,00 руб.

5 - 6 место - подарочный сертификат на 1 занятие в МосБилУнивере

3 место не разыгрывается. Присваиваются два 3-х места.

Дополнительный розыгрыш: в начале турнира разыгрывается 3 приза по 1000,00 руб. и грамоты лучше других выполнившим конкурсные упражнения.

Все участники турнира получают памятные подарки и призы, победители награждаются кубками и медалями.

Судейская бригада:

Доронина Елена Владимировна (+7 965 324-66-95)

Доронин Александр Александрович (+7 977 288-30-23)

Организатор: Московский Университет Бильярда

www.bil-univer.ru

mbu@mosbil.ru

www.bil-univer.ru

mbu@mosbil.ru

+7-965-324-66-95; +7-977-288-30-23

Место проведения:

БК «Империя»
м.Динамо/м.Беговая
Ленинградский просп., 31А, (этаж 1)

Турнир проводится с групповым этапом до трех побед и выходом в олимпийку.

В зависимости от количества участников будет выбрана одна из следующих схем:

6-8 игроков – сетка 8х4;
9-11 игроков - сетка 16х4;
12-16 игроков - сетка 16х8;
17-23 игрока - сетка 32х8;
24-32 игрока - сетка 32х16;
33-47 игроков - сетка 64х16;

Основные правила игры

При игре в «Девятку» следует руководствоваться «Общими правилами пула», а также нижеследующими правилами:

- Прицельные шары расставляют в форме ромба, при этом единица располагается в вершине ромба на задней отметке, девятка – в центре, а остальные шары в произвольном порядке вплотную друг к другу.
- Раскат является первым ударом в матче и определяет очередность игры. Игрок, выигравший раскат, выбирает, кто будет играть первым.
- Раскат считается выполненным неверно и автоматически проигрывается, если:
 - а) шар перекатывается на половину стола соперника;
 - б) шар касается заднего борта более одного раза;
 - в) шар падает в лузу или выскакивает за пределы стола;
 - г) шар касается длинного борта;
 - д) шар останавливается в створе угловой лузы за губой переднего борта.
- Игроки должны выполнить раскат заново в том случае, если:
 - а) удар по шару сделан игроком после того, как шар соперника коснулся заднего борта;
 - б) судья не в состоянии определить, чей шар остановился ближе к переднему борту;
 - в) оба удара выполнены неверно.
- Удар по битку следует наносить наклейкой кия.
- Начальный удар подчиняется тем же правилам, что и любой другой удар с учетом особенностей:
 - а) Игрок должен попасть по единице и при этом либо забить в лузу какой-либо прицельный шар, либо довести до борта, по крайней мере, четыре прицельных шара.
 - б) Если биток упал в лузу или выскочил за борт, а также если не выполнены требования к начальному удару, то это является нарушением правил, при этом вступающий в игру соперник имеет право играть с руки с любого места стола.
 - в) Если при выполнении начального удара за борт выскакивает прицельный шар, то это также является нарушением, и вступающий в игру соперник играет с руки с любого места стола. Прицельный шар при этом не выставляется (исключение: если за борт выскакивает девятка, то она выставляется).

- Если игрок при выполнении правильного начального удара положил в лузу хотя бы один прицельный шар, то он продолжает игру до промаха, нарушения или победы в партии. Если игрок промахивается или совершает нарушение, то вступающий в игру соперник начинает свою серию и в свою очередь продолжает игру до промаха, нарушения или победы.
- Игрок, выполняющий удар непосредственно после правильного начального удара, имеет право сыграть «пуш-аут», суть которого состоит в том, чтобы переместить биток в более выгодное положение с точки зрения дальнейшего развития партии.
При выполнении «пуш-аута» биток не обязательно должен коснуться какого-либо шара или дойти до борта, однако все остальные правила действуют.
Игрок должен объявить о своем намерении сыграть «пуш-аут» до удара, в противном случае удар рассматривается как обычный. Любой шар, забитый при «пуш-ауте», не засчитывается и остается в лузе, за исключением девятки.
После правильного «пуш-аута» вступающий в игру соперник имеет право либо принять позицию и произвести удар по битку, либо уступить удар игроку, сыгравшему «пуш-аут».
Если при выполнении начального удара биток упал в лузу, то вступающий в игру соперник не имеет права на «пуш-аут».
- Удар считается неправильным, если:
 - а) первое касание битка произошло с шаром, номер которого не является наименьшим на столе, при этом игра в сторону от расположенного вплотную к битку прицельного шара не считается за удар по этому шару и будет считаться фолом;
 - б) если ни один из прицельных шаров не забит в лузу, а после касания прицельного шара ни биток, ни какой-либо из прицельных шаров не доведен до борта;
 - в) прицельный шар или биток выскочили за пределы стола. Выскочившие прицельные шары не выставляются (за исключением девятки), и игра продолжается.
- Если игрок совершает нарушение, то его серия у стола заканчивается, а все неправильно забитые шары остаются в лузах (за исключением девятки, которая выставляется). Вступающий в игру соперник получает право на удар с руки, при этом он может располагать биток в любом месте стола. Несколько нарушений, совершенных при выполнении одного удара, рассматриваются как одно нарушение.
- Играя с руки, игрок может расположить биток в любом месте игровой поверхности стола и может перемещать его до тех пор, пока не выполнит удар. Игроки могут использовать для перемещения битка любую часть кия (за исключением наклейки).

- Удар с руки из дома выполняется в начале игры (разбой пирамиды). В других случаях после фола вступающий в игру участник может располагать биток в любом месте игрового стола. Пока биток не введен в игру, его можно поправлять рукой, кием и т.п. Однако любое касание битка после введения его в игру влечет за собой фол.
- Передняя линия не является частью дома. Поэтому если правила игры требуют, чтобы удар наносился по шарам вне дома, то прицельный шар, расположенный в точности на передней линии, игруется. Соответственно и биток при введении в игру из дома (с руки из-за передней линии) не следует ставить непосредственно на переднюю линию.
- При выполнении удара, по крайней мере, одна нога играющего должна касаться пола, в противном случае налагается штраф.
- Игрок наказывается фолом, если наносит удар до полной остановки битка или любого прицельного шара (вращающийся на месте шар считается движущимся). Удар считается завершенным лишь после полной остановки всех шаров на игровой поверхности стола.
- За касание во время игры любого прицельного шара или битка телом, одеждой, мелом, машинкой, древком кия и т.п. налагается штраф. Касаться битка можно лишь наклейкой кия при выполнении правильного удара.
- Если при выполнении удара наклейка кия касается битка более одного раза, а также если наклейка касается битка, в то время как биток касается (или после того, как биток уже коснулся) прицельного шара, то налагается штраф. Если вплотную к битку располагается прицельный шар с не наименьшим номером, то удар следует наносить в сторону от него, в противном случае налагается штраф.
- При правильном перескоке удар должен наноситься приподнятым кием в верхнюю половину шара. Однако любой кикс, то есть проскальзывание наклейки кия по поверхности битка, при выполнении перескока штрафует. Выполнение перескока какими-либо иными способами запрещается.
- Если зависший над лузой шар остается неподвижным в течение пяти секунд и более, а затем падает в лузу, то его следует восстановить на прежнем месте и продолжить игру.
- Если при выполнении удара прицельный шар самопроизвольно падает в лузу до соударения с битком, то биток и прицельный шар восстанавливаются на исходных позициях, после чего удар повторяется.
- Если игрок отвлекает своего соперника или вмешивается в его игру, то это рассматривается как нарушение. Вмешательством считается нанесение удара вне очереди, а также смещение любого шара во время игры соперника.

- Если игрок нарушает правила три раза подряд при выполнении трех последовательных ударов (без промежуточных правильных ударов), то ему засчитывается поражение в партии. Три нарушения должны быть совершены в одной партии. Между вторым и третьим нарушением должно последовать предупреждение.
- К неспортивному поведению участника относятся действия:
 - а) если он словом или жестом выражает сомнение в правильности действий судьи;
 - б) препятствует работе судей, вступает в пререкания с ними, апеллирует к зрителям;
 - в) ведет некорректно по отношению к сопернику, создает помехи для его игры;
 - г) умышленно затягивает время игры;
 - д) наносит удар не в свою очередь;
 - е) наносит дополнительную маркировку на бильярдном столе;
 - ж) использует для замеров на бильярде посторонние предметы, кроме кия;
 - з) покидает без разрешения место проведения игры;
 - и) нарушает нормы общественного поведения, включая употребление алкогольных напитков во время проведения турнира.
 За неспортивное поведение к участнику применяются следующие дисциплинарные меры:
 - 1) предупреждение;
 - 2) поражение в партии или во встрече в целом;
 - 3) отстранение от соревнования.
- Действия других лиц (представители, тренеры, гости), отрицательно влияющих на спортивный характер встречи, на судей или игроков, либо на соревнование в целом квалифицируется как неспортивное поведение и наказываются отстранением от соревнования.
- Если игрок признает поражение, он проигрывает матч. Если игрок развинчивает свой составной игровой кий или совершает любые действия, явно показывающие сбор бильярдного оборудования, во время подхода соперника у стола в решающей для соперника партии матча, это считается признанием поражения в матче.
- В случае возникновения спорной ситуации окончательное решение принимается судьёй турнира.
- Игра заканчивается, если при правильном ударе забита девятка или если одному из игроков засчитывается поражение за серьезное нарушение правил.