Турнир: "Женский зачёт"

Дата проведения: 08 октября 2022 г.
Дисциплина: «Американский пул-8»
Уровень: Любительский, с форой по системе: МБУ-Фора Рейтинг
Зачет: Личный

Регламент турнира

Форма одежды: Свободная.

Участие: *1800,00* рублей.

Игровое и разминочное время: Бесплатно.

Возраст: Без ограничений.

Начало турнира: с *11-00*, (разминка с *10-00*).

Призовой фонд:

1 место - 5000,00 руб.
2 место - 3000,00 руб.
3 место - 2500,00 руб.

С розыгрышем 3-го места.

Все участники турнира получают памятные подарки и призы, победители награждаются кубками и медалями.

Судейская бригада:

Доронина Елена Владимировна (+79653246695)
Доронин Александр Александрович (+79772883023)

Организатор: Московский Университет Бильярда
www.bil-univer.ru mbu@mosbil.ru

www.bil-univer.ru
mbu@mosbil.ru
+7-965-324-66-95; +7-977-288-30-23

Место проведения:

БК «Империя»
м.Динамо/м.Беговая
Ленинградский просп., 31А, (этаж 1)

При игре в «Восьмёрку» следует руководствоваться «Общими правилами пула».

Групповой этап в случае проведения идет до трех побед с выходом в олимпийку.

Правила присвоения МБУ-Фора Рейтинга и начисления рейтинговых очков «МБУ-CUP 2022» размещены на сайте https://bil-univer.ru

www.bil-univer.ru
mbu@mosbil.ru
+7-965-324-66-95; +7-977-288-30-23

Основные правила игры

При игре в «Восьмёрку» следует руководствоваться «Общими правилами пула», а также нижеследующими правилами:

- Прицельные шары расставляют в форме треугольной пирамиды с восьмеркой в центре, при этом передний шар пирамиды располагается на задней отметке, а по углам - полосатый и сплошной.
- Данная игра является заказной, при этом в процессе игры используется биток и пятнадцать прицельных шаров с номерами от 1 до 15. Один из игроков должен сначала забить шары с номерами от 1 до 7 (сплошные), а другой - с номерами от 9 до 15 (полосатые). Побеждает тот, кто, забив шары своей группы, правильным ударом забивает восьмерку.
- Раскат является первым ударом в матче и определяет очередность игры. Игрок, выигравший раскат, выбирает, кто будет играть первым.
- Раскат считается выполненным неверно и автоматически проигрывается, если:
  а) шар перекатывается на половину стола соперника;
  б) шар касается заднего борта более одного раза;
  в) шар падает в лузу или выскакивает за пределы стола;
  г) шар касается длинного борта;
  д) шар останавливается в створе угловой лузы за губой переднего борта.
- Игроки должны выполнить раскат заново в том случае, если:
  а) удар по шару сделан игроком после того, как шар соперника коснулся заднего борта;
  б) судья не в состоянии определить, чей шар остановился ближе к переднему борту;
  в) оба удара выполнены неверно.
- Удар по битку следует наносить лишь наклейкой кия. В противном случае объявляется фол.
- Начальный удар подчиняется тем же правилам, что и любой другой удар с учетом особенностей:
  а) Игрок должен довести до борта, по крайней мере, четыре прицельных шара.
  б) Если биток упал в лузу или выскочил за борт, а также если не выполнены требования к начальному удару, то это является нарушением правил. Забитые шары остаются в лузах (за исключением восьмёрки), при этом вступающий в игру соперник имеет право играть с руки из дома.

www.bil-univer.ru
mbu@mosbil.ru
+7-965-324-66-95; +7-977-288-30-23

в) Если при выполнении начального удара за борт выскакивает прицельный шар, то это также является нарушением, и вступающий в игру соперник играет с руки из дома или принимает сложившуюся на столе позицию и производит очередной удар. Прицельный шар при этом не выставляется (исключение: если за борт выскакивает восьмерка, то она выставляется).

- При игре с руки из дома наносить удар по расположенным в доме прицельным шарам можно только путем отражения битка от противоположного (заднего) борта. Шары, расположенные вне дома, можно сыгрывать в любую лузу.
- Передняя линия не является частью дома. Поэтому если правила игры требуют, чтобы удар наносился по шарам вне дома, то прицельный шар, расположенный в точности на передней линии, играется. Соответственно и биток при введении в игру из дома (с руки из-за передней линии) не следует ставить непосредственно на переднюю линию.
- Стол считается открытым до тех пор, пока ни одним из соперников не выбрана своя группа шаров (полосатых или сплошных).
- Стол всегда открыт непосредственно после разбития. Когда стол открыт, можно наносить удар по сплошному шару, чтобы сыграть полосатый, и наоборот, то есть, на открытом столе все шары легальные. Однако если при открытом столе биток ударяет вначале по восьмерке, то ни один полосатый или сплошной не засчитывается в пользу играющего. Его серия заканчивается, все забитые шары остаются в лузах, а для вступающего в игру соперника стол остается открытым. При открытом столе все неправильно забитые шары остаются в лузах.
- Разбитие не дает права выбора полосатых или сплошных шаров, даже если шары и той и другой группы оказались после разбития в лузах. После разбития стол всегда остается открытым. Выбор группы шаров производится лишь после того, как игрок при выполнении правильного удара (после разбития) положит заказанный шар в лузу.
- При выполнении любого удара биток должен вначале коснуться шара своей группы (легального шара), а затем в лузу должен упасть какой-либо прицельный шар, либо биток или один из прицельных шаров должен дойти до борта. До соударения с легальным шаром биток может предварительно удариться о борт, однако после этого либо должен упасть в лузу прицельный шар, либо биток или какой-либо из прицельных шаров должны дойти до борта. Невыполнение этих требований влечет фол.
- Если игрок при выполнении правильного начального удара положил в лузу хотя бы один прицельный шар, то он продолжает игру до промаха, нарушения или победы в партии. Если игрок промахивается или совершает нарушение, то вступающий в игру соперник начинает свою серию и в свою очередь продолжает игру до промаха, нарушения или победы.

- Из тактических соображений игрок может принять решение забить очевидный прицельный шар и вместе с тем прервать свою серию у стола, объявив до удара отыгрыш. Отыгрыш считается правильным ударом. Если игрок хочет отыграться, забив очевидный прицельный шар, то он должен до удара объявить об отыгрыше своему сопернику. Если же этого не сделано, то игрок обязан произвести следующий удар. Все шары, забитые при отыгрыше, остаются в лузах.
- Если игрок нарушил правила в ходе игры, то вступающий в игру соперник играет с руки. Это означает, что он может расположить биток в любом месте стола. Данное правило удерживает игроков от совершения умышленных нарушений, которые могут поставить соперника в невыгодное положение. При игре с руки установку битка можно производить рукой или любой частью кия (включая наклейку). После установки битка любое движение кия вперед, сопровождающееся касанием битка, рассматривается как начало удара.
- Прицельный шар считается неправильно сыгранным, если:
  а) при выполнении удара нарушены правила,
  б) не сыгран заказанный шар,
  в) до удара объявлен отыгрыш.
  Неправильно сыгранные шары остаются в лузах.
- Выскакивание за борт какого-либо прицельного шара является нарушением, и право удара переходит к сопернику. Если же за борт вылетает восьмерка, то партия считается проигранной. Все выскочившие прицельные шары выставляются согласно «Общим правилам пула».
- Если при игре по восьмерке произошло падение битка в лузу или нарушение, не сопровождающееся падением в лузу или выскакиванием за борт восьмерки, то поражение не засчитывается. Вступающий в игру соперник играет с руки.
- При выполнении удара, по крайней мере, одна нога играющего должна касаться пола, в противном случае налагается штраф.
- Игрок наказывается фолом, если наносит удар до полной остановки битка или любого прицельного шара (вращающийся на месте шар считается движущимся). Удар считается завершенным лишь после полной остановки всех шаров на игровой поверхности стола.
- За касание во время игры любого прицельного шара или битка телом, одеждой, мелом, машинкой, древком кия и т.п. налагается штраф. Касаться битка можно лишь наклейкой кия при выполнении правильного удара.

- Если при выполнении удара наклейка кия касается битка более одного раза, а также если наклейка касается битка, в то время как биток касается (или после того, как биток уже коснулся) прицельного шара, то налагается штраф. Если вплотную к битку располагается прицельный шар с не наименьшим номером, то удар следует наносить в сторону от него, в противном случае налагается штраф.
- При правильном перескоке удар должен наноситься приподнятым кием в верхнюю половину шара. Однако любой кикс, то есть проскальзывание наклейки кия по поверхности битка, при выполнении перескока штрафуется. Выполнение перескока какими-либо иными способами запрещается.
- Если зависший над лузой шар остается неподвижным в течение пяти секунд и более, а затем падает в лузу, то его следует восстановить на прежнем месте и продолжить игру.
- Если при выполнении удара прицельный шар самопроизвольно падает в лузу до соударения с битком, то биток и прицельный шар восстанавливают на исходных позициях, после чего удар повторяется.
- Если игрок отвлекает своего соперника или вмешивается в его игру, то это рассматривается как нарушение. Вмешательством считается нанесение удара вне очереди, а также смещение любого шара во время игры соперника.
- К неспортивному поведению участника относятся действия:
  а) если он словом или жестом выражает сомнение в правильности действий судьи;
  б) препятствует работе судей, вступает в пререкания с ними, апеллирует к зрителям;
  в) ведет некорректно по отношению к сопернику, создает помехи для его игры;
  г) умышленно затягивает время игры;
  д) наносит удар не в свою очередь;
  е) наносит дополнительную маркировку на бильярдном столе;
  ж) использует для замеров на бильярде посторонние предметы, кроме кия;
  з) покидает без разрешения место проведения игры;
  и) нарушает нормы общественного поведения, включая распитие спиртных напитков.
- За неспортивное поведение к участнику применяются следующие дисциплинарные меры:
  1) предупреждение;
  2) поражение в партии или во встрече в целом;
  3) отстранение от соревнования.

- Действия других лиц (представители, тренеры, гости), отрицательно влияющих на спортивный характер встречи, на судей или игроков, либо на соревнование в целом квалифицируется как неспортивное поведение и наказываются отстранением от соревнования.
- Если игрок признает поражение, он проигрывает матч. Если игрок развинчивает свой составной игровой кий во время подхода соперника у стола в решающей для соперника партии матча, это считается признанием поражения в матче.
- В случае возникновения спорной ситуации окончательное решение принимается судьёй турнира.
- Игра заканчивается, если при правильном ударе забита восьмерка или если одному из игроков засчитывается поражение за серьезное нарушение правил.
- Игроку засчитывается поражение, если он совершает одно из следующих нарушений:
  - восьмерка забита с нарушением правил;
  - восьмерка и последний шар своей группы забиты при выполнении одного удара;
  - во время игры восьмерка выскочила за борт;
  - восьмерка забита не в заказанную лузу;
  - восьмерка забита до того, как сыграны все шары своей группы.

www.bil-univer.ru
mbu@mosbil.ru
+7-965-324-66-95; +7-977-288-30-23